



NEW

PICTOCRAFT



BAD'GAMMON

WWW.LESJOUETSLIBRES.FR

DEUTSCH

2 bis 4 Spieler
Alter 4 +

Inhalt: 49 Karten.

Spiel-Ziel: Sei der erste, der ein 5-Gang-Menü fertig hat: Vorspeise, Hauptgericht, Beilage, Dessert, Glas Wasser, mit nicht mehr als 7 Gabeln.



Vorbereitung:

Mische die Karten und lege sie in einem Stapel in die Mitte - das ist der Kartenstapel.

Spielen:

Abwechselnd nimmt jeder Spieler eine Karte vom Stapel und legt sie offen vor sich hin. Die Karten, die man nicht brauchen kann, werden auf einem Extra-Stapel abgelegt. Dieser Stapel kann neu gemischt und wieder zum Kartenstapel gemacht werden.

Die «Nahrungs»-Karten:

- Vorspeise (grüner Kopf).
- Hauptgericht (lila Kopf).
- Beilage (oranger Kopf).
- Dessert (roter Kopf).

Ein Spieler zieht eine Karte - wenn er von der gleichen Kategorie bereits eine in der Hand hat, behält er nur eine davon und legt die andere auf dem Stapel ab.

WICHTIG: Man kann kein Menü mit

den Karten «Sommer» (Symbol Sonne) und mit den «Winter»-Karten (Schneeflocke-Symbol) gemischt erstellen. Wenn kein Symbol auf der Karte ist, kann man sie jedoch für jede beliebige Jahreszeit verwenden.

Die «Drink»-Karten:

- «Soda»: der Spieler muss diese Karte behalten. „Ausnahme ist, wenn er bereits die Karte «Glas Wasser» in der Hand hat, dann darf er sie auf dem Stapel weglegen.
- «Glas Wasser»: der Spieler behält die Karte. Wenn er bereits eine andere hat, kann er sie auf dem Stapel weglegen. Mithilfe dieser Karte kann man die „Soda“-Karte loswerden und auf dem Stapel bestrafen werden.

Die «Action»-Karten (müssen nach einmaliger Verwendung auf dem Stapel weggelegt werden.):

- «Pic Assiette»: der Spieler stiehlt eine Karte «Nahrung» aus dem Menü eines anderen Spielers. Die gestohlene Karte kann helfen, sein Menü zu vervollständigen, oder kann in der Hand behalten werden und man legt eine andere auf dem Stapel weg.
- «Krankheit»: der Spieler muss eine Runde aussetzen
- «Berk»: der Spieler wählt eine Karte «Nahrung» aus seiner Speisekarte und muss diese auf dem Stapel weglegen.

Die guten und schlechten Punkte müssen während des gesamten werden:

- «Geburtstag» und «Weihnachten»: der Spieler ist berechtigt zu einem acht-Gabel-Menü, das heißt, er kann sein Menü mit einer zusätzlichen Gabel zusammen stellen. Der gleiche Spieler kann nicht durch beide Karten begünstigt werden.
- «Tomatensauce» und «Schlagsahne»: der Spieler muss ein 6-Gabel-Menü zusammen stellen, das heißt, er muss sein Menü mit einer Gabel weniger fertig stellen. Der gleiche Spieler kann nicht durch beide Karten bestraft werden.

Spielende: Der erste Spieler, der ein Menü mit den vier «Lebensmittel»-Karten komponiert hat, unter Beachtung der Jahreszeit und der maximalen Anzahl von Gabeln und mit einem «Glas Wasser», gewinnt das Spiel.

NEDERLANDS

2 tot 4 spelers
Vanaf 4 jaar

Inhoud van het spel: 49 kaarten.

Doel van het spel:

Als eerste een menu samenstellen met 5 kaarten: het Voorgerecht, het Hoofdgerecht, het Bijgerecht, het Dessert en het Glas water, met niet meer dan 7 vorken.



Voorbereiding van het spel:

Schud alle kaarten en leg de stapel met de goede kant naar beneden op tafel.

Verloop van het spel:

De spelers trekken om beurt een kaart van de stapel en leggen deze met de goede kant naar boven voor zich. De kaarten die niet in hun spel passen, worden naast de stapel gelegd. Deze nieuwe stapel wordt, eens de eerste stapel op is, geschud en opnieuw gebruikt.

De Voedingskaarten:

- Voorgerecht (groene band).
- Hoofdgerecht (paarse band).
- Bijgerecht (oranje band).
- Dessert (rode band).

De speler bewaart de getrokken kaart, tenzij hij reeds een kaart van deze categorie in zijn menu heeft. In dit geval kiest de speler zijn favoriete kaart en legt hij de andere weg.

BELANGRIJK: je kunt geen menu samenstellen door «zomerkaarten» (met het symbool zon) te mengen met «winterkaarten» (symbool sneeuwvlok). Indien een kaart geen symbool heeft, is de voeding op de kaart niet seizoensgebonden en kun je deze gebruiken voor beide menu's.

De Drinkkaarten:

- «Frisdrank»: de speler is verplicht deze bij te houden, tenzij hij reeds een kaart «Glas water» bezit. Dan mag hij de frisdrank wegleggen.
- «Glas water»: de speler houdt deze kaart bij. Indien hij er al één heeft, legt hij deze weg. Dankzij deze kaart, kan een speler die een «Frisdrank» heeft, deze laatste wegleggen.

De Actiekaarten (na gebruik systematisch terug op de stapel leggen):

- «Pic Assiette» (Tafeldief): de speler steelt een voedingskaart in het menu van een andere speler. De gestolen kaart kan enerzijds het menu van de speler vervollledigen, of anderzijds één van zijn kaarten vervangen.
- «Ziekte»: de speler slaat zijn beurt over.
- «Beurk»: de speler kiest een «Voedingskaart» uit zijn menu en moet deze op de stapel leggen.

De «Bonus/Malus» kaarten (deze bewaart de speler het hele spel naast zijn menu):

- «Verjaardag» en «Kerst»: de speler heeft het recht om een menu te maken met één vork meer, dus maximum 8 vorken i.p.v. 7. Een speler mag slechts één van deze twee kaarten bijhouden.
- «Tomatensaus» en «Slagroom»: de speler moet een menu

samenstellen met één vork minder, dus maximum 6 vorken i.p.v. 7. Een speler mag slechts één van deze twee kaarten bijhouden.

Einde van het spel:

De eerste speler die een volledig menu maakt (één «Voedingskaart» per gerecht en een «Glas water») zonder het aantal vorken te overschrijden en rekening houdende met het seizoen, heeft het spel gewonnen.

MAGYARUL

2-4 játékos
4 éves kortól

Tartalom: 49 játékkártya.

A játék célja:

Elsőként összeállítani egy komplett, előételtől, Főételtől, Köterből, Desszertből és egy Pohár vízből álló ételsort, amely «értéke» nem haladja meg a 7 villát.



A játék előkészítése:

A kártyákat megkeverjük, és egy pakliban, lefelé fordítva középre tesszük.

A játék menete:

A játékosok egymás után húznak egy-egy lapot a pakliból és képpel felfelé maguk elé teszik az asztalra.

Ha a húzott lap nem illik bele a játékos ételsorába, eldobja azt, a húzós pakli mellett gyűlő dobós pakliba. Amikor a húzós pakli elfogy, a dobott lapokat megkeverjük, lefelé fordítjuk, és ebből a pakliból húzunk a továbbiakban.

«Étel» kártyák:

- Előétel (zöld szegély).
- Főétel (lila szegély).
- Köret (narancssárga szegély).
- Desszert (piros szegély).

Ha a játékos meg szeretné tartani a húzott kártyát, de már van egy, azonos kategóriába tartozó (azonos színű) lapja az ételsorában, kicserélheti azt a frissen húzottal, és régebbit dobja el.

Fontos! Nem állíthatunk össze úgy ételsort, hogy keverjük a «téli» (hópehely szimbólummal jelölt) és a «nyári» (nap szimbólummal jelölt) ételeket! Ha a kártyalapon nincs évszakra vonatkozó jelölés, szabadon kombinálható mind a «téli», mind a «nyári» ételekkel.

«Ital» kártyák:

- «Szóda»: aki behúzza, köteles megtartani, kivéve, ha van már egy «Pohár Víz» lapja az ételsorban.
- «Pohár Víz»: aki behúzza, köteles megtartani. Ha van már ilyen lapja, a frissen húzottat eldobja. Ha «Szóda» lapja van, azt is eldobhatja és kicserélheti a frissen húzott «Pohár Víz»-zel.

«Akcio» kártyák (használat után ezeket a lapokat el kell dobni !):

- «Pic Assiette» (Tányér-Borító): ezzel a játékos ellophat egy «Étel» lapot az egyik másik játékos ételsorából. A lopott kártyával lezárhatja saját ételsorát, de ki is cserélheti vele ételsora egyik lapját, amit eldob.
- «Gyomorrontás»: a játékos egy körből kimarad.
- «Beurk» (Fúj): a játékos egy lapot eldobhat saját menüsorából.

«Bonus / Malus» kártyák (ezeket a saját ételsor mellé kell tenni, és meg kell őrizni a játék végéig):

- «Születésnap» és «Karácsony»: a játékos eggyel több villát használhat ételsorában, tehát a maximális 7 helyett 8-at. Figyelem! Egy játékos nem használhatja egyszerre ezt a két kártyát!
- «Ketchup» és «Tejszínhab»: a játékos eggyel kevesebb villát használhat ételsorában, tehát a maximális 7 helyett nem haladhatja meg a 6 villát. Figyelem! Egy játékos nem használhatja egyszerre ezt a két kártyát!

A játék vége:

Az a játékos nyer, aki elsőként állít össze komplett ételsort előételtől főételtől, köretből, desszertből és egy pohár vízből, figyelembe véve az évszakot és betartva az előírt villaszámot.



Pic-Assiette

WWW.LESJOUETSLIBRES.FR

